

LANCERS

Vortex

Matériel (Pour 1 atelier) : 3 vortex ; 15 petits plots ; mètre (ruban de 50m)

Déroulement : 3 essais par athlète (essai sans élan, les deux pieds au sol)
L'athlète effectue ses 3 lancers à la suite. Un plot sera mis sur la performance de l'athlète. A l'issue des 3 essais, le juge mesurera la meilleure performance.

Comment juger : 3 juges minimum (1 à l'appel des athlètes, 1 juge à la chute du vortex, 1 juge pour relever la performance)

Medecine Ball

Matériel (Pour 1 atelier) : 3 médecine-ball; 15 petits plots ; mètre (ruban de 20m)

Poids : 1Kg pour les filles et 2Kg pour les garçons

Déroulement : 3 essais par athlète (essai sans élan, les deux pieds au sol, départ debout, de face ou de côté, tenue du médecine-ball à deux mains au-dessus de la ligne de la poitrine)).

L'athlète effectue ses 3 lancers à la suite. Un plot sera mis sur la performance de l'athlète. A l'issue des 3 essais, le juge mesurera la meilleure performance.

Comment juger : 3 juges minimum (1 à l'appel des athlètes, 1 juge à la chute du médecine-ball, 1 juge pour relever la performance)

SAUTS

Longueur

Matériel (Pour 1 atelier) : Mètre (ruban 20 m); râteau

Déroulement : Distance de la prise d'élan : Maximum 20m

Mesurer le saut à partir de la planche

Comment juger : 3 juges minimum (1 à l'appel des athlètes, 1 juge à la marque de l'athlète, 1 juge pour relever la performance)

Perche Longueur

Matériel (Pour 1 atelier) : Petite perche, mètre (ruban de 20m), râteau

Déroulement : Distance de la prise d'élan : Maximum 20m

Mesurer le saut à partir de la planche

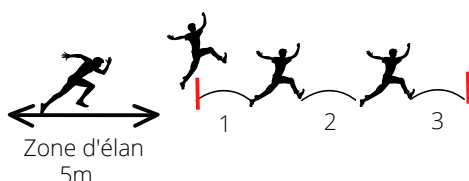
Comment juger : 3 juges minimum (1 à l'appel des athlètes, 1 juge à la marque de l'athlète, 1 juge pour relever la performance)

Triple bonds

Matériel (Pour 1 atelier) : Mètre, râteau, 15 lattes

Déroulement : Distance de la prise d'élan : 5 mètres

L'athlète prend son élan, et commence l'impulsion des 3 bonds à partir de la latte. L'athlète devra effectuer 3 bonds (appuies). La prise de performance s'effectuera à la marque du 3ème bond de l'athlète.



Comment juger : 3 juges minimum (1 à l'appel des athlètes, 1 juge à la marque de l'athlète, 1 juge pour relever la performance)

COURSES

50m

Matériel : 1 chronomètre

Déroulement : Départ debout (sans starting-blocks)

Comment juger : 3 juges minimum (1 pour donner le départ, 1 pour chronométrer, et 1 pour effectuer le classement à l'arrivée)

50m Haies

Matériel : 5 haies, 1 chronomètre. Hauteur des haies : 45 cm

Distance entre les haies : Marque rouge (écart des benjamins)

Déroulement : Départ debout (sans starting-blocks)

Comment juger : 3 juges minimum (1 pour donner le départ, 1 pour chronométrer, et 1 pour effectuer le classement à l'arrivée)

1000m

Matériel : Dossards, 1 chronomètre

Déroulement : Départ debout (sans starting-blocks)

Comment juger : 3 juges minimum (1 pour donner le départ, 1 pour chronométrer, et 1 pour effectuer le classement à l'arrivée)