

POIDS

MATERIEL

- L'engin de mesure adapté : double voire triple décimètre
- La pique
- Le(s) balais (cercle de lancer)
- Le chronomètre ou horloge de concentration
- 1 jeu de drapeaux (Rouge, blanc et jaune)
- 1 cône pour la sécurité pour fermer l'aire de lancer
- 1 tableau d'affichage (performance, essai, N° dossard)
- Magnésie, torchons, planchette

JURY IDÉAL

A la réception :
2 mini (1 à la pique et 1 au ruban)
Au plateau :
4 si possible
le chef juge (valide et lit la perf), un juge qui tend le ruban, un secrétaire,
1 Chrono/affichage

AVANT LE CONCOURS

- Etre présent sur l'aire de concours minimum 40' avant l'horaire indiqué sur le programme pour l'échauffement des athlètes.
- Vérifier la présence des athlètes et pointer leur nom sur la feuille.
- Prévenir les athlètes du temps qui passe et stopper l'échauffement 5' avant le début du concours. Pose du cône pour fermer la piste.



PENDANT LE CONCOURS

AU SECRETARIAT (table)

Appelle les concurrents dans l'ordre de la feuille (A lance / B se prépare)

Tient la feuille de concours : inscrit les performances mesurées, X, - ne lance pas (im passe)

Fait le classement (le fait vérifier par le chef-juge du concours) et signer la feuille par les juges.

A L'AIRES DE LANCER (Chef juge)

Le chef juge valide le lancer

- ➔ drapeau blanc : lance l'essai / valide l'essai (mesure)
- ➔ drapeau rouge : invalide l'essai (X sur la feuille), stoppe l'essai

Mesure le lancer en contrôlant que le ruban est tendu correctement depuis la marque jusqu'au centre du cercle, mesure au bord intérieur de l'arc

Lit la mesure et annonce la performance clairement, performance répétée par le secrétaire.

A LA RECEPTION (Juge pique)

Valide le lancer

Repère la marque la plus proche de l'arc de lancer et pique pour que le zéro du ruban soit aligné avec le bord de cette marque

SECURITE

Les concours de lancers nécessitent une attention de chaque instant. Il est impératif de s'assurer que l'aire de lancer est prête avant de lever le drapeau blanc. Ne jamais tourner le dos au lanceur. Les engins doivent être ramenés au plateau et non lancés vers la piste.



PRECISION

l'ordre peut être modifié si un athlète participe à une autre épreuve et qu'il en réfère au juge*
*Voir fiche essais différés.

PRECISION

L'idéal entre secrétaire et juges est de communiquer par signes. (Pouce levé, baissé,...)

RÈGLEMENT DE BASE

- Echauffement en présence du jury
- Engin en contact ou très près du cou/menton, lancé à l'épaule d'une seule main depuis le cercle.
- Nombre d'essais :
Championnat 3 essais et 3 essais supplémentaires aux 8 meilleurs.
EC : 3 essais
Interclubs : 6 essais
Jeunes : 4 essais
- Délai de temps pour lancer : 1'.

Essais consécutifs : 2'

- Le drapeau jaune levé indique qu'il ne reste que 15" à l'athlète pour commencer son saut.
- On peut changer l'ordre de la feuille pour un athlète qui participe en même temps à une autre épreuve. S'il est absent à l'appel de son nom, le juge inscrit un tiret (-) dans la case correspondant à l'essai sur la feuille. (S'il a prévenu le jury - voir FICHE engagements simultanés)



PRECISION

Ne pas lever le drapeau jaune si l'athlète a déjà pris son élan à 15 secondes restantes.

IL Y A FAUTE SI

- Touche le dessus du butoir (ou l'arête supérieure) ou le sol à l'extérieur du cercle durant le lancer.
- Le poids est en arrière de l'épaule ou abaissé durant le lancer.
- L'athlète quitte le cercle avant que l'engin n'ait touché le sol.
- L'athlète n'a pas marqué une position immobile dans le plateau avant le lancer
- L'athlète sort par devant ou sur les lignes blanches centrales latérales.
- L'engin sort du secteur de lancer (ligne blanche comprise)
- L'athlète dépasse le temps imparti au lancer.



CLASSEMENT

- Meilleure performance de tous les essais
- Si 2 athlètes ont la même performance, rechercher leur 2e meilleure performance, si besoin leur 3e etc...

Exemple :

	1	2	3	Perf	Clas	Ordre	4	5	6	MP	Clas
Alain	1456	x	x	1456	1 ^{er}	5 ^e	1348	x	x	1456	1 ^{er}
Steeve	1253	1128	x	1253	2 ^e	4 ^e	1178	1221	-	1253	2 ^e
Nicolas	987	975	963	987	5 ^e	1 ^{er}	x	x	x	987	5 ^e
Dylan	1001	957	x	1001	3 ^e	3 ^e	900	x	x	1001	3 ^e
Pierre	987	986	-	987	4 ^e	2 ^e	x	x	986	987	4 ^e

PRECISION

on départage aux meilleurs lancers, en cas d'égalité les 2^{es} meilleurs lancers sont regardés, puis si besoin les 3^{es} etc...

APRES LE CONCOURS

- Remercier ses collègues
- Rassembler et ranger le matériel
- Laisser l'aire de concours propre

LES ENGINES

	BE	MI	CA	JU	ES-SE
	U14	U16	U18	U20	U23
HOMMES	3kg	4kg	5kg	6kg	7,260 kg
FEMMES	2kg	3kg	3kg	4kg	4kg